

Curso en el que se estudia el programa Adobe GoLive CS, con el que se pueden diseñar y administrar sitios web. GoLive hace que la creación y el diseño de páginas web sea sencillo, ya que proporciona herramientas visuales que evitan el tener que escribir el código HTML de las páginas.

NºLecciones	H.Lectivas (teoría)	H.Lectivas (prácticas)	H.Lectivas (total)
10	12	11	23

Este curso dispone de un manual adicional en color (sólo para España).

## TEMARIO

### Módulo 1: **Adobe GoLive CS**

*Estudia el programa Adobe GoLive CS, con el que se pueden diseñar y administrar sitios web. GoLive hace que la creación y el diseño de páginas web sea sencillo, ya que proporciona herramientas visuales que evitan el tener que escribir el código HTML de las páginas.*

#### Lección 1: Introducción a GoLive

*Introducción al programa de diseño de páginas web y gestión de sitios Adobe GoLive. Se presenta el mundo del diseño de páginas web y se describen los principales elementos del entorno de trabajo de GoLive, explicando la forma de trabajar con sus paletas y herramientas. También se indica cómo configurar el programa para poder ver el resultado en distintos navegadores y la utilización del sistema de ayuda.*

- Capítulo 1: Edición de páginas web
- Capítulo 2: Entorno de GoLive
- Capítulo 3: Paletas y herramientas
- Capítulo 4: Vista previa de páginas web
- Capítulo 5: El sistema de ayuda
- Capítulo 6: Salir de GoLive

#### Lección 2: Crear sitios web

*Presenta los pasos a seguir para crear y configurar un sitio web en el programa Adobe GoLive. Explica las diferencias entre el sitio local y el del servidor o remoto, cómo organizarlos para albergar el contenido creado y las distintas formas de ver los archivos en el sitio local.*

- Capítulo 1: Qué es un sitio web
- Capítulo 2: Creación de sitios
- Capítulo 3: Vistas gráficas del sitio
- Capítulo 4: Administrar el sitio

#### Lección 3: Crear páginas web

*Se estudia cómo crear y configurar nuevas páginas web en el programa Adobe GoLive, además de la forma de elegir colores en este programa. También se describen algunas funciones útiles en el trabajo diario con el programa, como pueden ser el trabajo con las distintas ventanas que podemos tener abiertas en el mismo y el modo de deshacer los cambios realizados en una página.*

- Capítulo 1: Configurar la página
- Capítulo 2: Elegir colores
- Capítulo 3: Trabajo con ventanas
- Capítulo 4: Deshacer los cambios
- Capítulo 5: Estadísticas y preferencias

#### Lección 4: Introducir texto

*Se indica cómo introducir texto en las páginas web a través del programa Adobe GoLive. Se estudia el formato del texto (fuente, tamaño, color, alineación, sangría,...), los estilos (tanto estilos HTML como estilos CSS) y la*

posibilidad de crear listas (numeradas, no numeradas o de definición). Finalmente, también se describe la utilización de otros objetos en las páginas, como líneas o reglas horizontales, comentarios y la fecha de la última modificación de la página.

- Capítulo 1: Formato de texto
- Capítulo 2: Crear listas
- Capítulo 3: Trabajar con estilos HTML
- Capítulo 4: Estilos CSS
- Capítulo 5: Otros objetos

Lección 5: Trabajo con vínculos

*Explica cómo insertar hipervínculos en las páginas web a través del programa Adobe GoLive: vínculos a un lugar determinado de una página (a través de un punto de fijación), vínculos a otras páginas (del mismo sitio o a cualquier página de Internet) y vínculos en un menú emergente. Se indican las diferencias entre rutas absolutas y relativas, así como la administración y modificación de hipervínculos en GoLive. Por último, se describe el uso de acciones en las páginas, para ejecutar comandos en respuesta a determinados sucesos o eventos.*

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Puntos de fijación
- Capítulo 3: Incluir vínculos
- Capítulo 4: Hipervínculos en un menú
- Capítulo 5: Administración de vínculos
- Capítulo 6: Acciones

Lección 6: Insertar imágenes

*Se describe el modo de incorporar imágenes en las páginas web a través del programa Adobe GoLive. Se presentan los formatos gráficos que se pueden utilizar en una página web y sus diferencias, así como la creación de rollovers (o imágenes de sustitución) y mapas de imagen en GoLive. También se indica cómo insertar otros objetos multimedia, como animaciones Flash.*

- Capítulo 1: Formatos de imagen
- Capítulo 2: Imágenes en las páginas web
- Capítulo 3: Rollovers
- Capítulo 4: Mapas de imagen
- Capítulo 5: Otros objetos multimedia

Lección 7: Capas y tablas

*Explica la forma de distribuir o colocar los elementos en las páginas web con el programa Adobe GoLive: la utilización de capas, tablas y la cuadrícula de composición, asignación del formato, incluir el contenido, etc.*

- Capítulo 1: Trabajar con capas
- Capítulo 2: Utilización de tablas
- Capítulo 3: Celdas, filas y columnas
- Capítulo 4: Incluir el contenido
- Capítulo 5: Cuadrícula de composición

Lección 8: División en cuadros

*Introduce el concepto de cuadro (también llamados marcos o frames), como una forma de dividir la página web en varias secciones y mostrar contenido distinto en cada una de ellas. Se explica el modo de trabajar con los cuadros en el programa Adobe GoLive, así como la asignación de contenido y la creación de hipervínculos que trabajen con los cuadros. Para acabar, se indica cómo añadir applets de Java, marquesinas o sonidos a la página.*

- Capítulo 1: Crear los cuadros
- Capítulo 2: Propiedades de los cuadros
- Capítulo 3: Establecer el contenido
- Capítulo 4: Applets de Java
- Capítulo 5: Otros efectos

Lección 9: Formularios

*Describe lo que son, cómo se crean y cómo se configuran los formularios en Adobe GoLive, para que el visitante del sitio web envíe información al servidor web. Se explica el trabajo con los distintos campos que se pueden crear, viendo para qué se usa cada uno y sus propiedades.*

- Capítulo 1: Crear el formulario
- Capítulo 2: Elementos del formulario
- Capítulo 3: Propiedades de los campos
- Capítulo 4: Utilización del formulario

Lección 10: Publicar el sitio web

*Explica los pasos a seguir para preparar el sitio web creado en el programa Adobe GoLive y finalmente publicarlo en el servidor web, es decir, ponerlo a disposición de los usuarios, de forma que éstos puedan ver las páginas web en sus navegadores.*

- Capítulo 1: Preparar las páginas
- Capítulo 2: Comprobar el sitio
- Capítulo 3: Configurar el servidor
- Capítulo 4: Colocar los archivos